

Sakk-szakkör 3.

I. Megnyitás: Szicíliai védelem

Magyar változat B 53

A fő változat:

1.e4,c5 2.Hf3,d6 3.d4,cxd4 4.Vxd4,Hc6 5.Fb5,Fd7 6.Fxc6,Fxc6 7.Hc3,Hf6 8.Fg5,e6 9.0-0-0,Fe7
10.Bhe1,0-0

11.e5,dxe5 12.Vh4,Vc7 13. Hxe5, Bfe8 14. Bd3, Hd5

11.Vd2,

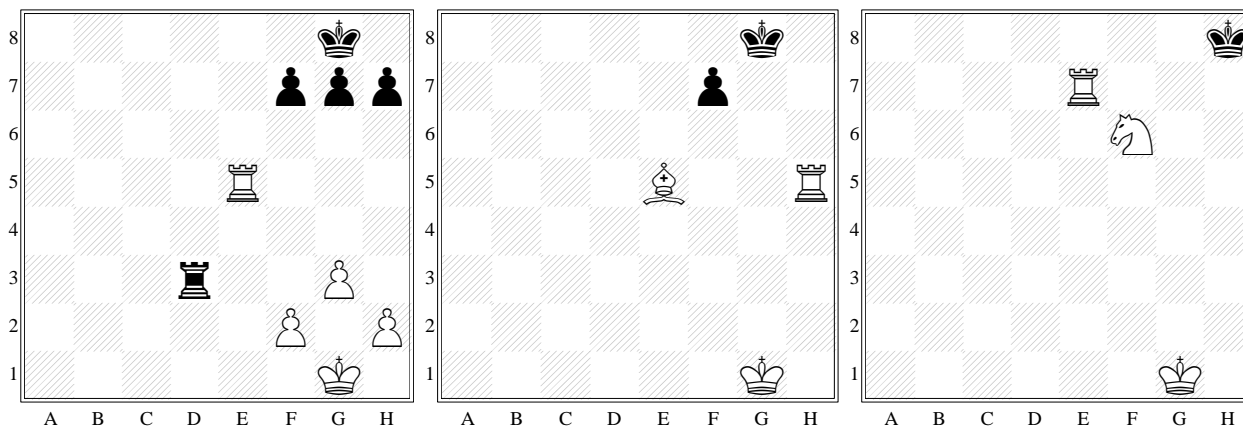
II. Középjáték:

Alapelvek a középjátékban

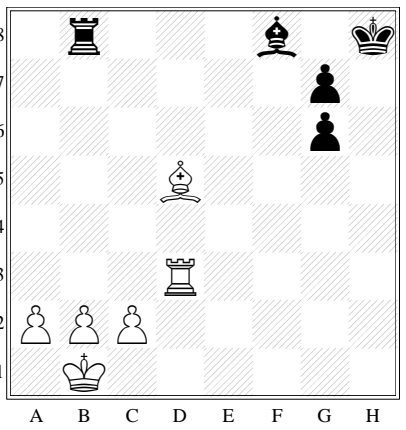
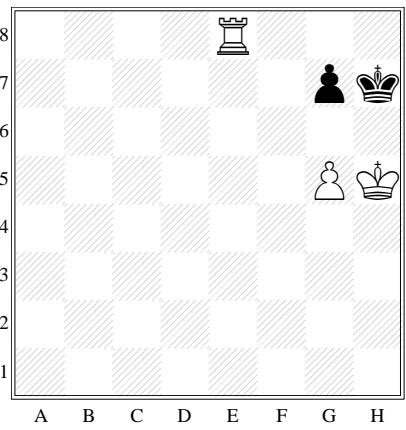
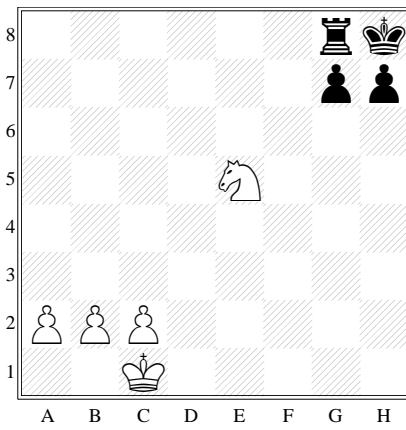
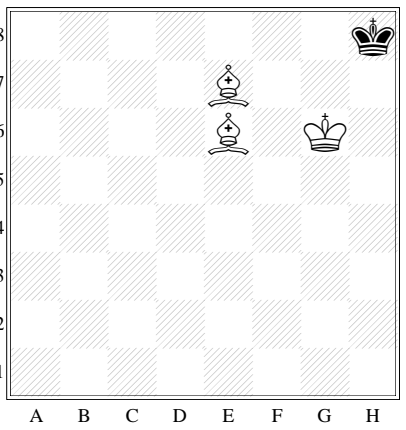
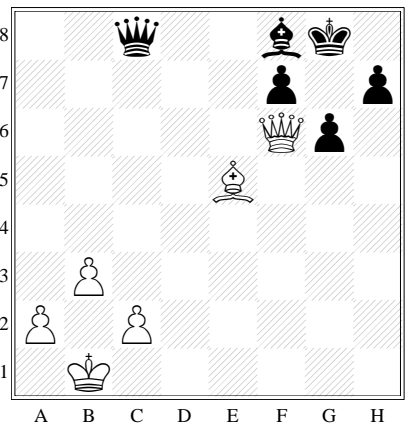
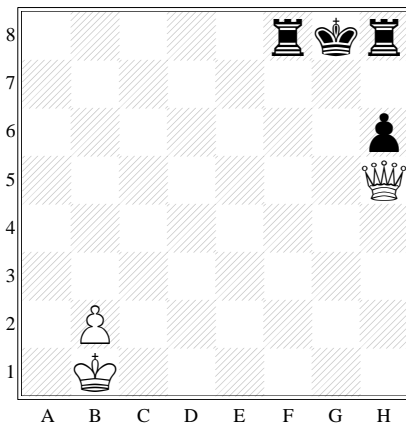
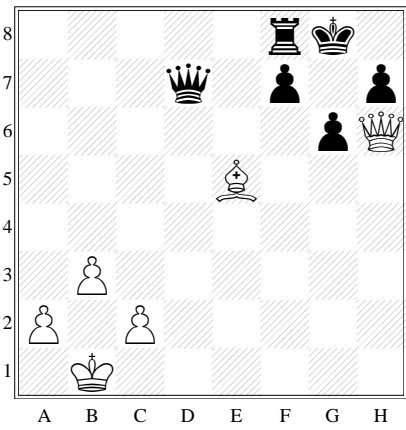
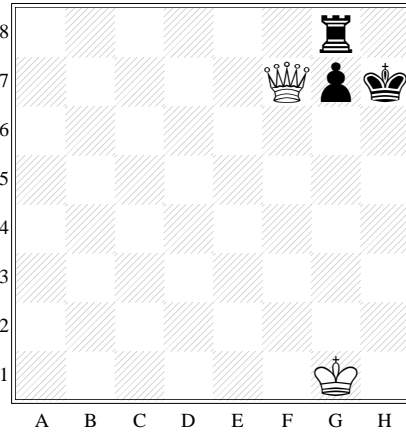
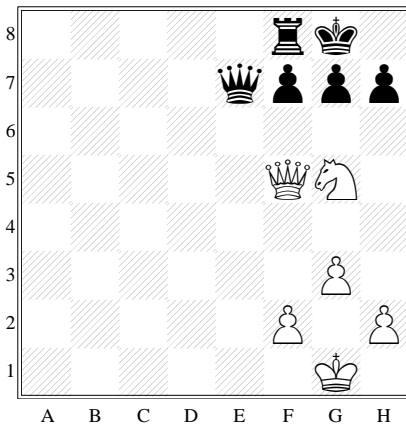
A végső cél, az ellenfél királyának mattolása nagyon távoli, ezért kisebb részcélokat kell kitűzni:

- törekedni kell anyagi előny szerzésére (gyalog, minőség, stb...), akkor szerezhetünk anyagi előnyt ha védtelen gyalogot, tisztet tudunk leütni, vagy kisebb értékű figurával ütünk nagyobb értékűt
- jó helyre kell állítani a tisztjeinket (aktív tisztok \leftrightarrow passzív tisztok).
 - futókat: a nagytúlkra, lehetőleg a centrumba állítva, nagyon erős a futó-pár, ha együttműködik, kellően nyitott állásban.
 - huszárok: a tábla közepén erősek, különösen ha gyaloggal már nem lehet elzavarni
 - bástyák: a nyílt vonalakat kell velük elfoglalni, ha lehet a 2. illetve a 7. sorra kell betörni, duplázás nagy esélyt ad a győzelemre.
 - vezér: nem szabad korán játékba hozni, ügyeljünk arra, hogy a mozgékonyaságát megőrizze.
- az ellenfél gyenge gyalogjait kell támadni (nem fontos rögtön leütni, ha védtelenné válnak)
- a gyalogok mozgékonyaságát őrizni kell
- sáncolás után a király előtti gyalogokat ne mozgassuk, gyengíti a király-állást
- anyagi előny esetén cserélgetni kell a tiszteket, a végén a tiszt előny könnyen nyer
- hátrányban igyekezzünk a gyalogokat cserélni

III. Matt-képek:



Sakk-szakkör 3.



Matt kettő lépésben:

